# 単眼カメラによる茶園管理機自動化 システムの開発 静岡県立掛川西高等学校 2年 川下健太

#### 1. 研究目的

農業分野において、労働力不足により生産量の減 少や耕作放棄地の増加という問題が発生する中、作 業機械の自動化を進める動きがみられる。茶業にお いても、主に超音波センサを用いた茶園管理機の自 動化が研究されている[1]。そこで、私は単眼カメ ラによる茶園管理機自動化のシステムを研究した。 このシステムは、コストが低く、様々な状態の茶園 に対応できる。

具体的には、入力画像から茶園のうね間の茶園管 理機が走行可能なスペース、うねの始点と終点をリ アルタイムに検出することを目的とした。一般的な 茶園、茶園管理機をFig.1に、提案する茶園管理機 自動化システムの画像処理メソッドをFig.2 に示 す。





#### 2.3. Sample Image (target) Selection

蓄積したサンプル画像から Histogram Backprojection に使用する、カラーヒストグラム間に適度な差がみら れ、かつピクセル値の範囲が小さいサンプル画像を選 出する。

まず、n色の色をもつ2枚のサンプル画像のカラー ヒストグラム E, P について、その各要素の差の2 乗の 平均値 A(E, P) を考える。

$$E(E, P) = \frac{1}{n} \sum_{\sigma=1}^{n} \left( \mathbf{e}_{c_{\sigma}} - \mathbf{p}_{c_{\sigma}} \right)^2$$
(2)

処理前、p枚のサンプル画像(候補画像)のカラー ヒストグラム $F_1, F_2, \dots, F_n$ があるとおくと、そのうちの 1つ $F_{\psi}$ について、 $F_1, F_2, \dots, F_0$ (ただし $F_{\psi}$ を除く)との Aの平均値を計算し、 $AM(F_{\Psi})$ とおく。

$$AM(F_{\psi}) = \frac{1}{\rho - 1} \sum_{\omega = 1}^{r} A(F_{\psi}, F_{\omega})$$
(3)

Figure 9. 3-dimentional visualization of この値をΨ=1,2,..., p について計算し、それが最も小 a color histogram. The blue and green さくなるサンプル画像を候補画像から外す。これを繰 bar denote the element whose value is り返して候補画像の枚数が必要数に達したとき、残っ 0 and greater than 0 respectively. た候補画像が選出されたサンプル画像となる。

Figure 2. Image processing flow of the proposed method.

8

# 2. メソッド

# 2.1. Histogram Backprojection

茶うねの領域検出に使用する Histogram Backprojection の基本的な処理以下に示す。 ここで、n 色の色をもつ HSV モデルに変換した画像の hue, saturation の値のみを用いた カラーヒストグラムHは、ベクトル(h<sub>c1</sub>, h<sub>c2</sub>,..., h<sub>c4</sub>)であり、この各要素h<sub>c1</sub>はピクセル 値がciであるピクセルの個数を表す。以下にこのプロセスを、Fig.3に処理結果を示 す。この処理を入力画像に対し複数のサンプル画像を用いて行う。

#### Procedure 1: Histogram Backprojection

- 1. Convert an input image and a sample image (target) into HSV model and calculate a 2-dimensional color histogram whose axis are hue and saturation. Let I and M be the 2-D histograms of the input image and the sample image respectively.
- $r_{c_j} = \min\left[\frac{m_{c_j}}{i}, 1\right]$ 2. Compute a ratio histogram R whose elements are defined by
- 3. Backproject R onto the input image, that is, the input image values are replaced by the values of R that they index. Let E be the calculated new image whose pixel values are corresponding to the probability of being object in the sample image (target).
- 4. Apply a convolution with a circular disc, E = E\*D where D and \* denote the disk kernel and the symbol of convolution respectively. 5. Apply the thresholding to obtain a binary image.



Figure 3. (a)Input image. (b)Histogram

# **2.4. End detection**

2 つの閾値を用いた Hysteresis Thresholding を行な い、茶うねの領域に属する区画を検出する。 バイナリー画像を区画 i (i = 1,2,...,s) に横方向に分割 し、各区画内の値が1であるピクセルの割合 Z(i)を閾 値  $Th_{min}$ ,  $Th_{max}$  ( $Th_{min} < Th_{max}$ ) により Z(i) <  $Th_{min}$ ,  $Th_{min} < Z(i)$   $Th_{min}$ < Th<sub>max</sub>, Z(i) > Th<sub>max</sub>の3種類に分類し、Z(i) > Th<sub>max</sub>であ る区画と、 $Th_{min} < Z(i) < Th_{max}$ でありかつ $Z(i) > Th_{max}$ で ある区画と直接、または同じ分類の区画をはさんで接 している区画をうね領域, ROI として検出する (Fig. 10)。また、うね領域の前後に  $Th_{lenmin}$  以上の幅をもつう Vね領域でない領域が検出された場合、それぞれを始 点、終点として検出する。

# **2.5. Lane Detection**

ROIから、茶園管理機が走行可能なうね間のスペ ースの中心を直線として近似する。ここでは、ある 最も右上のピクセルの位置が(x,y)である長方形状 の区画i<sub>(x,v)</sub>内の値が0であるピクセルの割合を  $B(i_{(x,y)}) \geq \exists < \circ$ 

まず、値x1をランダムに定め、縦幅h、横幅wで あり、 $B(i_{(x1, v1)}) > Th_{BD}(Th_{BD})$ は閾値)を満たすy1をも とめる (Fig. 11)。ただし、w はうね間のスペースの 横幅より大きいものとする。

次に、 |x1 – xu2| < To, |x1 – xd2| < Toを満たし、か つB(i<sub>(xu2, y1-h)</sub>), B(i<sub>(xd2, y1+h)</sub>)を最大にする xu2, xd2 をそれ ぞれもとめる。そして、xu3,xd3,...について上記を 繰り返し(Fig. 12)、各領域内でピクセル値が0であ る inlier を検出し、Least square regression を用いて それを直線として近似する。ただし、ここで定める のは1次関数x = ay + bにおけるa, bである。



Figure 10. Sample of Z(i). (a) Tea ridge. (b) Outside a tea field.

Figure 8.

A sample image.

100 0



Figure 11. Visualized demotion of the rectangular area.

• X



Backprojection result.

#### **2.2. Binary Image Evaluation**

上記出力画像からある行のピクセル値を出し、そ の行の中でのピクセル値が0,1であるピクセルの連 続回数をそれぞれ、 $B_1, B_2, \dots, B_{\alpha}, W_1, W_2, \dots, W_{\beta}$ とおく (Fig. 4) と、バイナリー画像の評価に使用する値K は以下の式より得られる。

$$K = \frac{1}{\alpha} \sum_{j=1}^{\alpha} B_{j} \times \frac{1}{\beta} \sum_{i=1}^{\beta} W_{i}$$
(1)

うねの領域の検出に失敗したバイナリー画像 には、主に以下の Fig. 5, Fig. 6, Fig. 7 があり、 それぞれについて K の値はうね領域を正確に検 出したバイナリー画像の方が他方より大きくなる。



B = 3**W**<sub>2</sub>=3  $W = 2^{\prime}$  $B_{a} = 2^{\prime}$ Figure 4. Binary image evaluation. Each white square and black square denote pixels whose values are 1 and 0 respectively.



(a)

(a)





Figure 5. (a)Input image. (b)Less noisy binary image.(c)Noisy binary image.

Figure 6. (a)Input image. (b)Binary image that tea ridges are accurately detected. (c)Binary image that tea ridges are

Figure 12. Visualized description of the rectangle stack process.

# 3. メソッドの評価

上記メソッドを ground truth データを作成して評価した。ただし、画像の resolution は茶園内のみを含む画像 (Normal) では、440×240 [pixel], その他 (うねの始点を含む Start, 終点を含む End) では 640×480 [pixel] とし、 End detection はうねの始点、終点 が検出されれば成功、Lane detection は、検出した直線を xcosθ+ysinθ = r 形式に変換 して ground truth データと比較し、r が ±15 [pixel], θ が Normal は ±4°、 その他は ±5° 以内であれば成功とした。結果を Table 1, Fig. 13 に示す。また、 Lane detection に RANSAC [11, 12] を使用したメソッドでは、 acc = 0.386, Time = 0.411 [s] であった。

Image type		# Frame	End acc	Lane acc	Time [s]
Inside a tea field	Normal	651	0.978	0.888	0.206
	Start	300	1.00	0.800	0.262
	End	250	0.992	0.525	0.343
Outside a tea field		165	0.909	-	0.264

(b)

(a)

Table 1. The Detection results of the proposed method. End acc: accuracy of the end detection. Lane acc: accuracy of the lane detection.

Figure 13. Sample detection results. (a) Correct (Normal). (b) False (End). The yellow and red line denote a ground truth and detection result respectively. The purple

rectangle denotes the area

outside a tea field.

partly detected.

(b) K = 597 (c) K = 256



4. 結論 茶園管理機自動化に効果的なメソッドを提案し、その有効性が示された。ただ、 このメソッドは日光、草木などの影響を少なからず受け、十分にロバストとは言え ない。特に、うねの始点、終点を除いた ROI においては、その縦幅が小さくなるこ とで、検出精度が低下した。これは、IMUからの位置情報をもとに制御することで 改善できると考えられる。さらに、処理速度が遅い。また、このシステムのみで茶 園管理機自動化が実現できるわけではない。管理機のキャタピラの制御、人間との 衝突を回避するシステムなども必要となる。今後は、実用化に向けてこれらの点を 研究する。

#### 5. 参考文献

- [1] 鹿児島県農業開発総合センター・茶業部・栽培研究室, "茶園管理機械を自動化できるロボット技術,"
  - http://www.naro.affrc.go.jp/labor
  - atory/karc/prefectural\_results/files/30\_6\_01.pdf, 2018, accessed on 4 January 2020.
- [2] Ming Li, Kenji Imou, Katsuhiro Wakabayashi and Shinya Yokoyama, "Review of research on agricultural vehicle autonomous guidance," IJABE, 2(3), 2009.
- [3] Shao-Yuan Lo, Hsueh-Ming Hang, Sheng-Wei Chan and Jing-Jhih Lin, "Multi-Class Lane Semantic Segmentation using Efficient Convolutional Networks," MMSP, 2019.
- [4] Yingping Huang, Yangwei Li, Xing Hu and
- Wenyan Ci, "Lane Detection Based on Inverse Perspective Transformation and Kalman Filter," KSII Transactions on Internet and Information Systems, 12(2), 2018.
- 古性 裕之, 毛利 宏, "Helmholtz の原理に基づく曲 [5] 線輪郭線検出と道路白線検出への適用,"日本機械学 会論文集,83(856),2017.
- [6] Cong Hoang Quach, Van Lien Tran, Duy Hung Nguyen, Viet Thang Nguyen, Minh Trien Pham and Manh Duong Phung, "Real-time Lane Marker Detection Using Template Matching with RGB-D Camera," SigTelCom, 2018.
- [7] Asra Aslam and Mohd. Samar Ansari, "Depth-Map Generation using Pixel Matching in Stereoscopic Pair of Images," v3, arXiv preprint arXiv:1902.03471v3, 2019.
- [8] Michael J. Swain and Dana H. Ballard, "Color Indexing," International Journal of Computer Vision, 7(1), pp.11-32, 1991.
- [9] Markus Stricker and Markus Orengo, "Similarity of Color Images," Proceedings of SPIE – The International Society for Optical Engineering, 1995. [10] John Canny, "A Computational Approach to Edge
- Detection," IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence, 8(6), pp.679-698, 1986.
- [11] Konstantinos G. Derpanis, "Overview of the RANSAC Algorithm," Version 1.2, 2010.
- [12] M.A. Fischler and R.C. Bolles, "Random
- Sample Consensus: A Paradigm for Model Fitting with Applications to Image Analysis and Automated
- Cartography," Communications of the ACM, 24(6), pp.381–395, 1981.
- [13] "OpenCV-Python Tutorials,"
  - https://docs.opencv.org/4.1.0/d6/d00/tutorial\_py\_root.html, 2019, accessed on 4 January 2020.