	第1イベント会場	第2イベント会場	第3イベント会場	第4イベント会場	第5イベント会場	第6イベント会場	特別会場	a会場	b会場	c会場	d会場	e会場	f会場	g会場	h会場	j会場	k会場	m会場	n会場	p会場	q会場	r会場	s会場	t会場	u会場	v会場	w会場	x会場	y会場	za会場	zb会場	zc会場			
	E棟401	A棟106	A棟301	A棟110	A棟308	A棟312	A棟2F	A棟201	A棟202	A棟203	A棟204	A棟205	A棟206	A棟207	A棟302	A棟303	A棟304	A棟305	A棟306	A棟307	A棟309	A棟311	E棟303	E棟304	E棟403	E棟404	E棟405	G棟201	併催研究会 G棟202	併催研究会 G棟205	併催研究会 G棟206	併催研究会 G棟207			
9月3日(水)	9:30							【選A】数理モデル化と問題解決・アルゴリズム	【選C/D】ハードウェア・データベース選奨セッション	【選E】選奨1	【選F】知能システム/人工知能と知識処理	【選G】生体情報科学	【選H】コンピュータビジョン・パターン認識(1)	【選I】画像工学	【選J】コミュニケーション&インタラクション	【選K】メタパース、教育工学、福祉情報工学	【選L】セキュリティ	【選M】人物検出と自動運転	【選N】電子化知的財産・社会基盤と教育	【選O】情報システムとサービス														HCI ※現地のみ	
	12:00-12:10						【無料公開】 わたし研究者・技術者やっつけられるの？ ランチタイム 情報ラジオ																												
	13:00-15:30	【無料公開】 情報科学教育がひらく未来 —北海道科学大学 情報科学部開設記念シンポジウム—	【無料公開】 デジタルプラクティス Plus+ オンライン	【無料公開】 インダストリアル セッション	トップコンファレンス 2-1 データベースとデータ サイエンス/自然言語 処理	トップコンファレンス 2-2 インターネットとセ キュリティ	トップコンファレンス 2-3 ハードウェア応用		【A】アルゴリズム	【B】システムソフトウェアとセキュリティ	【選E】選奨2	【選F】ゲーム情報学/情報論的学習理論と機械学習		【選H】コンピュータビジョン・パターン認識(2)	【D】知識表現と検索	【E】文書分類	【F】音声言語情報処理	【F】人工知能と知識処理(1)	【F】知能システム(1)	【G】NCおよびMEとバイオサイバネティクス(1)	【H】コンピュータビジョン・パターン認識(3)	【H】コンピュータビジョン・パターン認識(4)	【I】デジタルコンテンツ制作技術	【J】ヒューマン・コミュニケーション基礎	【K】メディアエクスプレ エンス	【L】量子暗号と機械学習	【M】IoT・ネットワーク基盤技術	【N】電子化知的財産・社会基盤と人文科学	【O】減災情報システム	教育工学研究会 ET	ISS-IE/ISS-LOIS/IT E-ME/IEE-CMN	ヒューマンコンピュータインタラクション研究会 HCI ※現地のみ			
15:30-17:30	コンピュータビジョン・イメージメディア・パターン認識・メディア理解	いよいよ導入一歩的サイバー防御!	【無料公開】 IT情報系キャリア研究セッション	トップコンファレンス 3-1 システムソフトウェア	トップコンファレンス 3-2 画像工学	トップコンファレンス 3-3 ユビキタス・パーベ シブコンピュータティ ング		【A】アルゴリズムとコンピュータシミュレーション	【B】KBSEとSS	【F】情報論的学習理論と機械学習(1)	【C】性能最適化	【D】データベース・スト ラクション処理	【E】LLMの分析と評価	【E】音声信号処理	【F】人工知能と知識処理(2)	【F】知能システム(2)	【G】NCおよびMEとバイオサイバネティクス(2)	【H】コンピュータビジョン・パターン認識(5)		【I】エンタテインメント	【J】高齢社会とスマートヘルスケア	【K】福祉情報工学1	【L】システム運用管理と可視化	【M】モバイル・位置情報・ユーザ行動分析	【N】情報セキュリティ教育・その他	【O】サービスコンピューティング									
9月4日(木)	9:30		【無料公開】 大学情報入試を振り返る～大学入学共通テストや個別テスト「情報」の振り返りと、高校現場の対応～	デジタル社会におけるデータスペースとサイバーワールド	トップコンファレンス 4-1 パターン認識・メディア理解	トップコンファレンス 4-2 情報論的学習理論と機械学習	トップコンファレンス 4-3 モビリティ・無線通信・ユーザーエクスペリエンス	【A】数理モデル化と問題解決(1)	【B】スケジューリングと高性能計算	【C】エッジAI	【D】応用(画像処理・自然言語処理)	【E】支援技術	【E】感情・レビュー	【E】音楽(音源分離・感情一般)	【F】人工知能と知識処理(3)	【F】知能システム(3)	【G】医用画像(1)	【G】バイオ情報学	【H】コンピュータビジョン・パターン認識(6)	【H】コンピュータビジョン・パターン認識(7)	【I】コンピュータグラフィックス(1)	【J】ヒューマン情報処理とその応用	【K】教育工学1	【L】バイナリ解析とユーザブルセキュリティ	【M】コラボレーションとネットワークサービス	【N】行動・環境・地域センシング	【N】情報教育における生成AIの利用	【O】情報システムと人知	ゲーム情報学研究会 GI	コンピュータ ーション 研究会/ アルゴ リズム 研究 会 COMP/A L	ISS-IE/ISS-LOIS/IT E-ME/IEE-CMN	HCI ※現地のみ			
	12:00-12:10																																		
	13:00-14:00	【無料公開】 FIT学術賞表彰式		12:30- 【無料公開】 IT情報系キャリア研究セッション																															
	13:50-15:15	【無料公開】 船井業績賞記念講演																																	
	15:30-17:30	【特別講演】 インクルーシブな 未来社会の実現に 向けて	【無料公開】 情報教育の現状と未来～情報教育課程の設計指針の改訂について～						【A】数理モデル化と問題解決(2)	【B】量子ソフトウェア工学	【C】システム・LSI・アーキテクチャ	【D】社会・教育・インフラと情報技術	【E】テキスト変換	【E】情報抽出・言語分析	【E】音楽(音源分離・可視化)	【F】人工知能と知識処理(4)	【K】マルチメディア応用	【G】医用画像(2)	【N】教育学習支援情報システム	【H】コンピュータビジョン・パターン認識(8)	【H】コンピュータビジョン・パターン認識(9)	【I】コンピュータグラフィックス(2)	【J】インタラクションと視行動	【K】福祉情報工学2	【L】攻撃検知	【M】センシング・分析・デバイス連携	【M】分散移動システム技術と応用	【N】情報リテラシー・情報教育一般	【O】情報システムと社会経済	ゲーム情報学研究会 GI	コンピ ュー ション 研究 会/ アル ゴリ ズ ム 研 究 会 COMP/A L	ISS-IE/ISS-LOIS/IT E-ME/IEE-CMN			
18:00-20:00	懇親会 食堂 HITプラザ																																		
9月5日(金)	9:30	将来の誤り訂正量子計算機と古典計算機の協調利用に関する研究	限られたデジタル化された歴史資料から所望する資料を探し出す検索システム		トップコンファレンス 6-1 ヒューマンコンピ ュータ インタ ラク シ ョ ン	トップコンファレンス 6-2 教育学習支援情報システム	トップコンファレンス 6-3 コンピュータグラフィックス	【A】コンピュータビジョンとプログラミング	【A】数理モデル化と問題解決(3)	【B】ソフトウェア要求・信頼性	【C】RECON F/EMB	【D】推薦システム・ユーザー行動分析	【E】対話	【F】人工知能と知識処理(5)	【F】情報論的学習理論と機械学習(2)	【G】スポーツ情報学(1)	【H】コンピュータビジョン・パターン認識(10)	【H】コンピュータビジョン・パターン認識(11)	【I】圧縮、3D表示		【J】インタフェース	【J】視覚と理解	【K】アクセシビリティ、教育工学2	【L】暗号理論と安全性	【M】交通システム設計・検知・最適化	【N】プログラミング教育関連	【N】人文科学とコンピュータ	【O】情報システムと社会動向	医用画像研究会 MI						
	12:00-12:10																																		
	13:00-15:40	技術者を成長させる仕組み～日本技術士会の取り組みを例に～	大学におけるAI・DS教育のLaunchとLandscape		トップコンファレンス 7-1 コンピュータセキュリティ	トップコンファレンス 7-2 知能ソフトウェア工学/ソフトウェア工学/量子ソフトウェア	トップコンファレンス 7-3 バイオ情報学/福祉情報学/コンピュータビジョンとイメージメディア	【A】数理モデル化と問題解決(4)		【C】DC/EMB	【D】データ活用(農業・環境)	【E】個人性・マルチモーダル	【F】ゲーム情報学	【F】情報論的学習理論と機械学習(3)	【G】スポーツ情報学(2)	【H】コンピュータビジョン・パターン認識(12)	【H】コンピュータビジョン・パターン認識(13)	【I】画像処理・解析・認識		【J】支援とメンタル		【K】福祉情報工学3	【L】ネットワーク・システム性能評価	【M】交通分析とモデル化				【O】情報システムとライフインテリジェンス	医用画像研究会 MI						