

4K-4

Lazy Reduction による HA の Normalization

萩谷昌己  
(東大・理・情報科学)

プログラム合成の理論的基礎に、theory に関する次の性質がある。

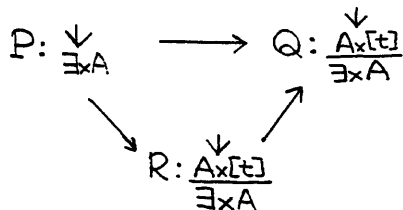
$$(EP) \vdash \exists x A \Rightarrow (\exists t) \vdash A_x[t]$$

$$(DP) \vdash A \vee B \Rightarrow \vdash A \text{ or } \vdash B$$

一般に、constructive (または intuitionistic) な theory では、EP や DP が成り立つ。たとえば、HA (Heyting Arithmetic) は、典型的な例だ。EP や DP をいうには、いくつかの方法があるが、Prawitz がやった、Natural Deduction (ND) の normalization によるのが、最も基本的で、実現も容易だ。

Jervell は、HA では、任意の reduction の列は有限で、唯一の normal form に至るということを証明した。これから、EP と DP は簡単に導出される。しかし、我々は、normal form を必要としているわけではなく、EP, DP が目的だ。

いま、 $P \vdash \exists x A$  としよう。  $P \rightarrow Q$  で、 $P$  から  $Q$  への reduction の列があることを示す。さて、下図のように、 $P \rightarrow Q$  となる任意の  $Q$  に対し、



$P \rightarrow R \rightarrow Q$  となる  $R$  が ( $Q$  に関係なく) 存在するだろうか。(ただし、 $Q$ ,  $R$  は、上図のような形。) また、 $R$  を  $P$  から求める reduction procedure は、存在するであろうか。

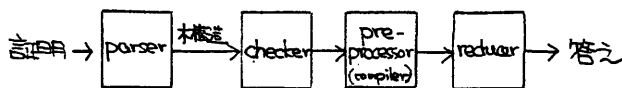
上の答えは、Yes である。求める procedure は、割りと簡単に構成することができた。これを、Lazy Eval との analogy から、Lazy Reduction と呼ぶことに

した。この procedure は、左のような意味で最も効率のよいものだ。

ND の normalization については、実現も含めて、Good がよく研究している。彼の reduction procedure は、call by value とある。このためか、彼は公理を Horn formula に限定した。我々の場合、公理は何でもよい。reduction に行き詰まると、procedure は error を出すが、それはもともと、左図のような  $Q$  が存在しないということの意味する。

reducer を計算機上に実現する際に、最も問題になるのが、代入という操作だ。(alist などにより) 代入なしですませられれば、一番よいのだが、そのために、余分の計算がふえる恐れがある。ここでは、各 node に、変数の依存情報 (bit table) を与えて、代入を高速化する試みをした。このため、処理系は LISP で書かしていない。(C で書いてある。)

処理系は、VAX/UNIX で動いている。全体の構成は、次のようだ。



GBC はまだない。全体の 8割 ぐらいを、parser と checker が占めている。

証明を記述するのに、新しく言語を設計した。(裏参照。)

(\*)

D. Prawitz (1970), Ideas and results in proof theory, H. Jervell (1970), A normal form in first order arithmetic, Proc. Second Scandinavian Logic Symposium, North-Holland, 1972

C. A. Good (1980), Computational Uses of the Manipulation of Formal Proofs, Stanford University

```

% cat eqdecide
{
  [Theorem]
    `A(x)A(y){x = y | ~ x = y}`
    IND(x)
    BASE
      `A(y){0 = y | ~ 0 = y}`
      IND(y)
      BASE {
        [1]
          `A(x) x = x` id;
        [2]
          ! LEFT 1(0)
      } STEP() {
        [1]
          `~ 0 = y` ^ (`A(x) ~ 0 = x` succ monotonic)(y);
        [2]
          ! RIGHT 1
      }
    STEP(`A(y){x = y | ~ x = y}` IH)
    `A(y){x' = y | ~ x' = y}`
    IND(y)
    BASE {
      [1]
        `A(x)A(y){x = y -> y = x}` tr;
      [2]
        succ monotonic(x);
      [3]
        `~ x' = 0`
        ASSUME(so) `FALSE` 2 ^ (1(x')(0) ^ so);
      [4]
        ! RIGHT 3
    } STEP()
    WHETHER
      `x = y | ~ x = y` IH(y)
    LEFT(a) {
      [1]
        `A(x)A(y){x = y -> x' = y'}` succ equality;
      [2]
        `x' = y` ^ 1(x)(y) ^ a;
      [3]
        ! LEFT 2
    } RIGHT(a) {
      [1]
        `A(x)A(y){x' = y' -> x = y}` succ injective;
      [2]
        `~ x' = y`
        ASSUME(so) `FALSE` a ^ (1(x)(y) ^ so);
      [3]
        ! RIGHT 2
    }
  };

  [7 not eq 10]
  Theorem(7)(10)
}
% lr < eqdecide
parse end(459)
check end(659)
compile end(659)
reduction starts
main symbol is DRir
1821 words used
%
```