

Samurai 3x3



コンテスト参加者募集!



Samurai Coding 2015-16

IPSJ International AI Programming Contest Samurai Coding 2015-16

主催：一般社団法人情報処理学会（IPSJ）

協賛：慶應義塾大学 理工学部 情報工学科 / IEEE-Computer Society / IEEE-Computer Society Japan Chapter / IEEE Japan Office / 一般社団法人 情報サービス産業協会 / 一般社団法人 電子情報技術産業協会 / 一般社団法人 電子情報通信学会 / 一般社団法人 人工知能学会 / 一般社団法人 日本ソフトウェア科学会 / 一般社団法人 日本情報システム・ユーザー協会 / 財団法人 情報科学国際交流財団 / 韓国情報科学会 (KIS) / China Computer Federation
後援：独立行政法人 情報処理推進機構

オンライン予選 1次募集締切	： 2016年1月8日
オンライン予選 1次募集結果発表	： 2016年1月18日頃
オンライン予選 2次募集締切	： 2016年2月8日
オンライン予選 2次募集結果発表	： 2016年2月18日頃
決勝（於 慶應義塾大学）	： 2016年3月11日
対象：個人またはチーム（メンバー数上限なし）	

ゲーム内容 AI プログラム同士をゲーム上で戦わせる対戦型 AI プログラミングを実施します。参加者はプログラミングスキルに加えて、アルゴリズムや AI ストラテジーの設計スキルで競い合います。ゲーム内容「Samurai 3×3（サムライ・スリー・オン・スリー）」は、異なる武器を使う 3 人のサムライが軍団を組み、同じく 3 人のサムライからなる相手軍団と対戦して、獲得した領地の広さを競うゲームです。競技参加者はそれぞれひとりのサムライの動作を決める AI プログラムを作成、味方のサムライと協力してゲームを進めます。プログラミング言語としては、C、C++、C#、Java、Objective-C、PHP、Python、Ruby、Clojure、D、Erlang、Gauche、Go、Haskell、JavaScript、OCaml、Prolog 等を予定しています。

詳細は、随時コンテストWebサイト上で公開していきます。過去の開催についても同サイトをご参照ください。

<http://samuraicoding.info/>

ゴールドスポンサー



株式会社いい生活

サポーター &
メディアスポンサー



ヴォーカル・スクール ヴィーナス 株式会社ジースタイルス

