

ウェブ制作現場から見たHTML5への期待と現状

FIT2012 第II回情報科学技術フォーラム

2012.9.5 HTML5-WEST.jp

村岡正和

自己紹介

むらおか まさかず

村岡正和 @bathtimefish

Webアプリケーション開発 IT業務システム設計/開発

Webサービス導入/事業戦略コンサルティング

HTML5-WEST.jp代表 / 京都GTUG / CSS Nite in OSAKA / 神戸ITフェスティバル実行委員など

HTML5 JavaScript

中国拳法 Python 主夫になりたい

炊事 Google Apps

HTML5-WEST.jp



<http://html5-west.jp/>



クリエイター視点でのHTML5に対する期待

クリエイター視点でのHTML5に対する期待

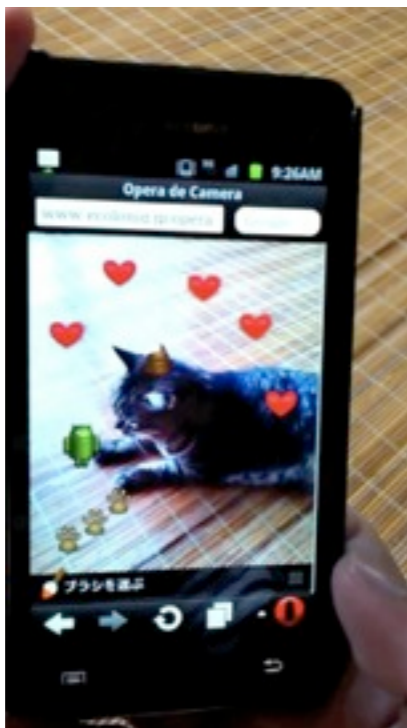
- デバイスアクセス
- クロスプラットフォーム

デバイスアクセス

FIT2012

Geolocation, Camera, Sensors...

Webアプリケーションが動作するハードウェアのリソースをコントロールできる。



HTML5でモバイルカメラを
コントロールした例

<http://bit.ly/M6OgTg>

HTML5-WEST.jp



クロスプラットフォーム

FIT2012

ひとつのアプリケーションが様々なプラットフォームで動作する

iOS, Android, OperaTV, FirefoxOS, Tizen...



HTML5-WEST.jp



クロスプラットフォーム

FIT2012

ひとつのアプリケーションが様々なプラットフォームで動作する

マルチデバイス・ターゲットな制作、マーケティング、アップデート等での低コスト化が見込める。



HTML5-WEST.jp



つくって見た感想

FIT2012



ぐるぐる神戸

- HTML5 Web Application
- iOS4-5, Android2.1-4 対応
- jQueryMobile+Geolocation API



つくって見た感想

FIT2012



ぐるぐる神戸

- HTML5 Web Application
- iOS4-5, Android2.1-4 対応
- jQueryMobile+Geolocation API

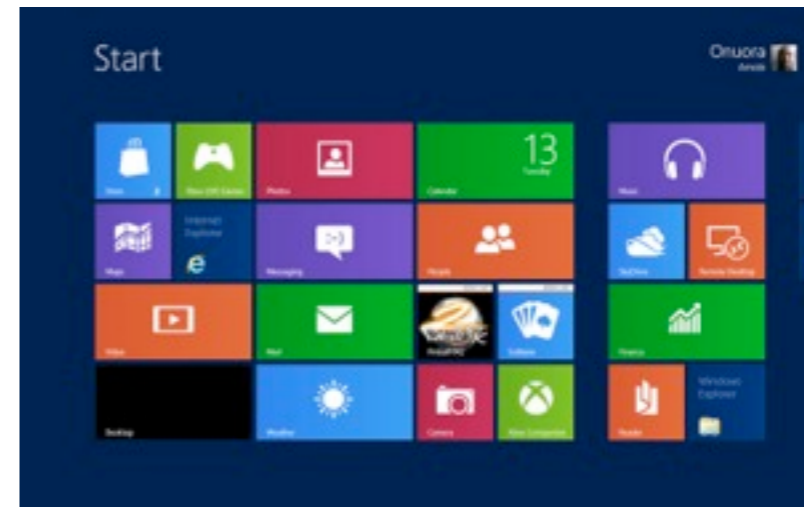
デバイスごとのネイティブアプリを開発するのに比べて低コストで開発できた

URLで迅速なアクセスが可能なので、街歩きのユーザーを誘導しやすい etc...



HTML5 Native Appsへの期待

FIT2012



HTML5-WEST.jp



Search:

Go [Scope: All topics](#)

Contents

- Getting Started with Tizen
- Tizen Device API Specifications
 - Overview
 - Tizen
 - Alarm
 - Application
 - Bluetooth
 - Calendar
 - Call
 - Contact
 - Filesystem
 - Geocoder
 - LBS
 - Media Content
 - Messaging
 - NFC**
 - System Information
 - Time
- Tizen Legacy API Specifications
- Tizen Miscellaneous API Specifications
- Tizen Platform Developer's Guide
- Tizen NFC API Specifications

Interface	Method
NFCManagerObject	
NFCManager	NFCAdapter getDefaultAdapter() void setPowered (boolean state, onSuccessCallback? successCallback, onErrorCallback? errorCallback) void setPolling (boolean state, onSuccessCallback? successCallback, onErrorCallback? errorCallback) void setTagListener (NFC.TAG_DETECT_CALLBACK detectCallback, onErrorCallback? errorCallback, optional NFC.TAG_TYPE...
NFCAdapter	

Webとデバイスの関係

FIT2012

Webがデバイスに最適化していつているのではない
デバイスがWebに最適化していつている。

HTML



つまり、

- HTML5対応デバイスは今後も勝手にふえる
- HTML5は安定して動作するようになる
- HTML5技術があれば開発フィールドが勝手にふえる

HTML5-WEST.jp



いろいろありますが、

一方で

HTML5制作の現状

- Webブラウザの実装がまちまち
- プラットフォーム毎の最適化が必要
- セキュリティノウハウが不足

HTML5制作の現状

- Webブラウザの実装がまちまち
- プラットフォーム毎の最適化が必要
- セキュリティノウハウが不足

実用の敷居はまだ高い

DAP 実装状況

FIT2012

Geo Location



Motion Sensors



Camera



Media Capture



Filesystem



まだまだNative Appとは比肩できないレベル

HTML5-WEST.jp



プラットフォーム増加の裏で

FIT2012

「○○○では動くけど、△△△では動かない。。。」



プログラムレベルではブラウザごとに処理を最適化しなければならないケースがある。



今後はFrameworkの動作の違いも制作現場で吸収していく必要があるかもしれない。



セキュリティノウハウの不足

FIT2012

- Web制作業界全体にセキュリティの知識・ノウハウが不足している
- Web Appのセキュリティ対策はNative Appよりも高いレベルが求められる。Webであるがゆえに
- 特にフロントエンド開発におけるセキュリティノウハウの蓄積が急務

世の中がWeb開発に傾倒していくペースにセキュリティの認識が追いついていないと感じる。



現状ではまだまだ

FIT2012

古いWebブラウザの対応を含め、Webブラウザの実装の違いが制作現場の負荷になっているのが現状。

今後増加するプラットフォーム（Metro, FirefoxOS, Tizen, TV...）ではどうか？楽観視はできない。

セキュリティに至っては制作、顧客共々ほとんど話題に上がらないのが現状。

「HTML5で制作がラクになる！」とは言えなさそう。。

HTML5-WEST.jp



いろいろありますが、

とはいいえ

Webの未来を追いかける楽しさ

ユーザーがデバイスの違いを気にせずアプリを使う。
クリエイターがプラットフォームの違いを気にせず
アプリを作れる。



そういう未来を目指す**OneWeb**という発想。
それを体現するHTML5などのWeb標準技術。

HTML5をやっていると、いちクリエイターとしてその未来を担いともに歩んでいる実感がある。

それがHTML5制作の魅力だと思います。

Thanks !